Furkan Katı

Telefon : +90 543 789 42 15

[katifurkan@gmail.com](mailto:katifurkan@gmail.com)

# Bilgiler

* ECS ile oyun geliştirdim
* DOT phyiscs biliyorum
* Havoc phyics ile oyun geliştirdim
* Admob reklam entegrasyonu biliyorum
* Game analytics ile reklam entegrasyonu biliyorum
* Daha önce lion kit ile geliştirme yaptım
* Fizik tabanlı oyunlar yaptım
* Dinamik mesh oluşturma yaptım
* Editor script biliyorum
* GPU instancing ile oyun yaptım
* C# ve python biliyorum.

# Oyunlar

## Küp oyunu

<https://www.youtube.com/watch?v=Zr8zzi-pEgQ&ab_channel=katifurkan>

## Master blade

Perfect slices benzeri oyun.

<https://www.youtube.com/watch?v=PfP1g-4PAgc&t=14s&ab_channel=katifurkan>

## Prism runner

Oyuncu ileri doğru koşar ve engellerden kaçarak ilerler. Kask topladıkça camları kırabilir. Ama duvarları kıramaz. Duvara çarparsa oyun kaybedilir.

<https://www.youtube.com/watch?v=iz_5lBScpH4&ab_channel=FavGames>

Oyunun Google play linki

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.favgames.Prismrunnergame>

## Balon oyunu

<https://www.youtube.com/watch?v=OidlqdqaQmg&ab_channel=katifurkan>

oyunun Google play linki

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.favgames.BalloonBoom>

## BalanceBox

Tartıdaki oyunu dengelemeye çalışıyoruz.

<https://www.youtube.com/watch?v=XXofDI67auo&ab_channel=FavGames>

oyunun Google play linki

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.favgames.BalanceBox>

## Pendulum game

<https://www.youtube.com/watch?v=HoWbAJVL1u8&feature=youtu.be&ab_channel=FavGames>